遊戲性不錯，UI上還可以改善得更好比如是**「作戰」**上的圖示表示有點看了文字後不能直接得到這按鈕的功能，用**「隊伍」**表示可能會更好的表現這按鈕的功能。

轉蛋的功能界面上建議可以分開表示各種功能的轉蛋不要讓轉蛋表太過長，有時候要抽取特殊轉蛋時要一直重復拉到那個轉蛋機會減少抽蛋的意願。

建議分為四種轉蛋頁面，分別為**「活動」，「妖怪」，「軍神」，「硬幣」**來讓玩家可以輕鬆地找到想要抽取的轉蛋機在那。

此外在特殊的轉蛋機上有**寫出優惠項目**是什麼和得到比起正常轉蛋機**高多少機率**得到想要的東西，讓玩家有更多的誘因去課金這點做得不錯。

**「戰鬥」**是主要遊玩整個**遊戲的核心**，如果不能很輕鬆找到他和表現他是很重要的一個功能，玩家可能會在找不到這遊戲的關卡放在那裡的困惑。建議**改大圖示**或是用**特別的顏色**提醒玩家這功能很重要。

首頁的商店功能和作戰裡的商店功能有**重復出現**而且大部分界面是一樣的，而且在提升角色上有很好的引導功能輕鬆得到玩家所想所需要的道具。建議做一下刪減。

建議增加一個活動公告的**橫向自動滑動的橫幅**提醒玩家目前有什麼活動正在進行。增加玩家對於玩這遊戲的目的性，讓玩家知道現在可以做什麼比起什麼都不告知好。